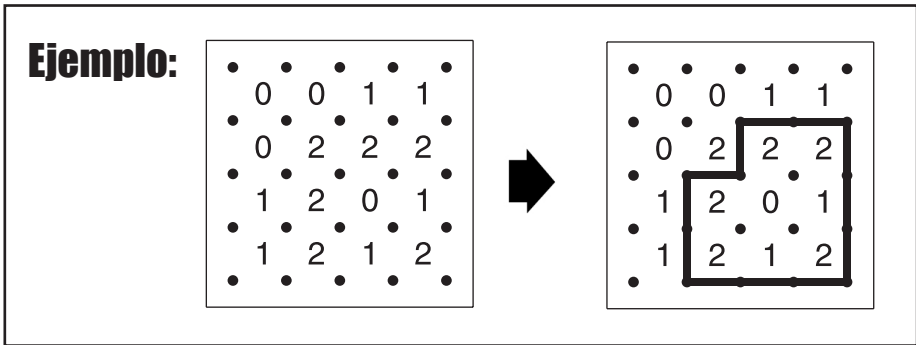
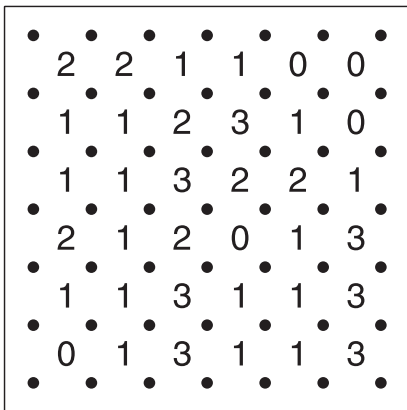


Circuito cerrado

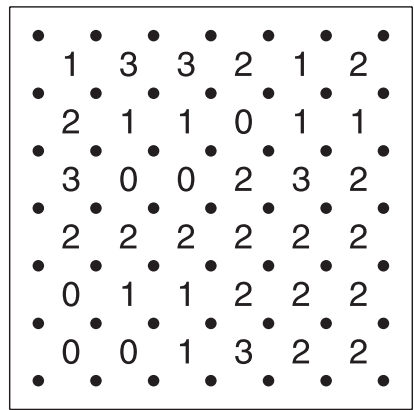
En cada juego, conecte cada punto con otro contiguo con una línea horizontal o vertical (nunca diagonal) de modo que al final todas las líneas queden conectadas en un solo circuito cerrado. Cada número indica la cantidad de líneas que debe dibujar en torno a ese número: el mínimo es 0 (no ponga ninguna línea alrededor del 0) y el máximo es 3 (no podrían nunca ser 4, porque 4 definirían un cuadradito independiente del circuito principal). Cuando no hay ningún número en el interior de un grupo de cuatro puntos, usted deberá deducir, por el contexto, cuántas líneas dibujar o si no hay que dibujar ninguna. El ejemplo muestra un juego resuelto.



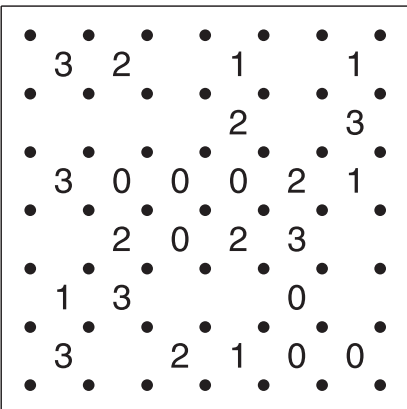
A.



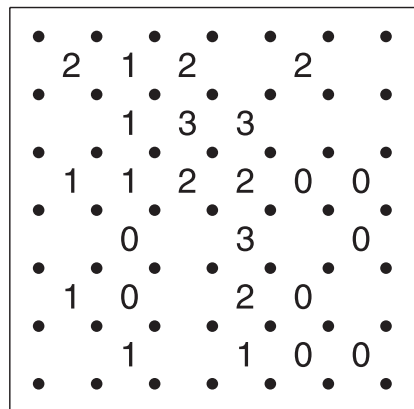
B.



C.



D.



Sudoku islas

Anote un número, del 1 al 9, en cada casilla vacía, de modo que cada número aparezca una sola vez en cada fila horizontal, como también en cada columna vertical y en cada uno de los cuadros remarcados de 3x3. Además, los números dentro de los cuadros grisados de 3x3 no se repiten.

A.

	4	6					1	
7		9	6					2
				5		6	9	
9		4			3			
	5						4	
			2			9		5
	7	1		2				
3					6	1		8
	2					5	6	

B.

		9		5			3	7
4	2		6			9		5
			1					
						6		
	3	8		4		1	7	
		6						
					5			
5		7			9		8	1
8	6			1		5		

C.

2					3			
	9							5
		8				3		7
	3			2		9		
			5	3	6			
		5		1	4		2	
5		7				8		
8							1	
			8					4

D.

							7	
3	7			9				2
		5	2			6		
	1	3		4		8		
	2		3	8	6		5	
		8		2		7	3	
		4			2	9		
9				3			1	7
	6							