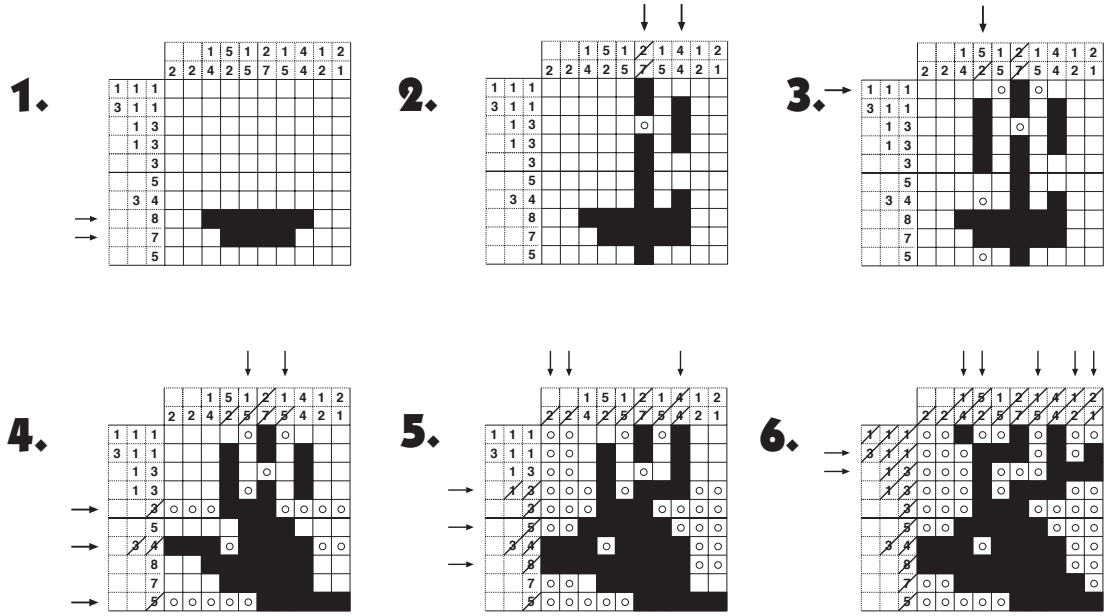
Cómo resolver las pinturas numéricas

Pintura numérica es un pasatiempo de razonamiento lógico. En cada tablero cuadriculado hay una figura oculta que usted podrá revelar pintando algunas casillas de negro. Para ello deberá guiarse por los números que aparecen encima de cada columna y a la izquierda de cada fila. Estos números indican cuántas tiras de casillas negras hay en cada columna y fila, y cuál es la longitud de cada tira. Por ejemplo, una fila con los números 4-3-8 nos dice que en esa fila hay tres tiras de casillas negras, de 4 casillas la primera, de 3 casillas la segunda y de 8 casillas la tercera. Los números se dan separados para indicar que entre una tira de casillas negras y la siguiente hay una o más casillas blancas, una cantidad que también deberá usted deducir.



Sugerencias generales

1. El juego se va resolviendo paso a paso. Le recomendamos usar lápiz y goma de borrar.
2. Observe las líneas que llevan un número alto (mayor que la mitad del largo total). Allí podrá determinar algunas casillas negras centrales.
3. También podrá usar el anterior criterio en líneas donde hay varios números que suman un total elevado. Tenga en cuenta que debe sumar al menos una casilla blanca por cada dos tiras negras vecinas.
4. Señale con un punto las casillas blancas que logre determinar; por ejemplo, cuando haya completado una tira negra, marque las blancas que la flanquean. Si ya pintó todas las negras de una línea, marque las restantes como blancas.
5. Marque cada avance por pequeño que sea, y sáquele provecho. Una casilla negra o una blanca que acabe de marcar puede desencadenar nuevos resultados en la línea que se cruza con ella.
6. Existen muchos métodos y atajos para resolver el juego. Cuando uno cree que ya los conoce todos, de pronto aparece uno nuevo.
7. Hacia el final se irá perfilando la figura buscada; no se deje llevar por el ojo de artista, continúe hasta llenar la última casilla guiándose tan sólo por la lógica constructiva.

Column clues (left to right, top to bottom):

Column	Clue
1	1 4
2	24 1
3	3 2 9 2 1
4	2 2 9 4
5	1 2 4 4 4
6	2 23
7	2 3 2 1
8	1 2 2 1 1 4
9	1 1 1 25 1
10	1 6 2 2 1 2 1
11	1 3 2 6 2 1
12	1 5 2 4 1 2 1
13	1 3 7 1 1 2 1
14	1 2 21 1
15	2 3 2 1 2 1
16	1 25 1
17	1 3 2 1
18	2 21 1
19	3 2 2 1
20	26

Row clues (top to bottom):

Row	Clue
1	3
2	1 1
3	3
4	9
5	2 4 2
6	2 2 3 1
7	1 1 1 1 2 1
8	2 2 1 1 1 2
9	1 1 1 1 2 1
10	2 2 1 1 1 2
11	1 1 1 1 1 1
12	1 1 1 1 2 1
13	20
14	19
15	1 1 1 1 1 1 1
16	1 1 1 1 1 1 1
17	1 1 1 1 1 1 1
18	1 1 1 1 1 1 1
19	5 1 2 1 1 1 1
20	5 1 4 1 1 1
21	5 4 1 1 1 1
22	5 5 1 1 1 1
23	3 1 1 1 1 1 1 1
24	5 9 1 1
25	5 1 1 1 1 1
26	5 1 1 1 1 1
27	5 1 1 1 1 1
28	1 1 1 1 1 1 1
29	1 1 1 1 1 1 1
30	1 1 1 1 1 1 1
31	1 1 1 1 1 1 1
32	20
33	5 13
34	1 2 1 1
35	5 13

Pintura numérica

	20	21	26	221	222	223	225	1151	1282	1242	1312	1331	2441	2541	1122	1218	3161	2312	2251	2343	2121	1431	3112	2332	22	3	3
4																											
5																											
3 1																											
1 1 3																											
1 1 7																											
2 2 4 2																											
2 4 2 1 3																											
2 7 2 4																											
2 2 3 3 2 1																											
2 2 6 2 2																											
2 3 1 3 5																											
2 6 1 3 2																											
2 6 2 8																											
2 6 5 6																											
2 5 4 6																											
2 6 4 3 2																											
2 5 2 4 1																											
2 4 2 1 4 1																											
2 7 1 7																											
2 4 3 8																											
2 5 6 3																											
2 11 4 2																											
2 10 2 3 2																											
2 11 8																											
2 17 1																											
2 17 1																											
2 18 2																											
24																											
24																											
8 11 1																											
8 12 2																											
8 15																											
9 5 5																											
6 5 5																											
2 3 4																											
3 3																											
3 3																											
3 3																											
3 3																											
3 2																											
3 2																											
3 3																											
1 1 1 1																											
3 1 2 2																											
7 6																											